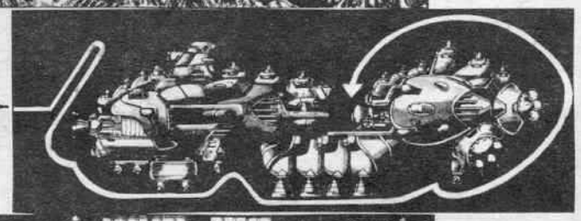
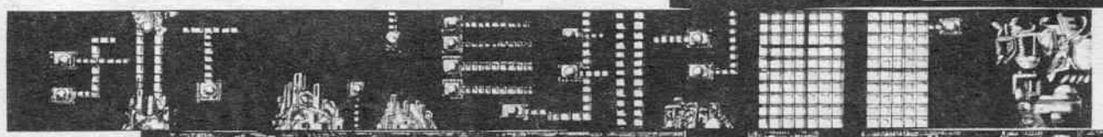
R-TYPE

LEVEL 1.

LEVEL 2.



LEVEL 3.



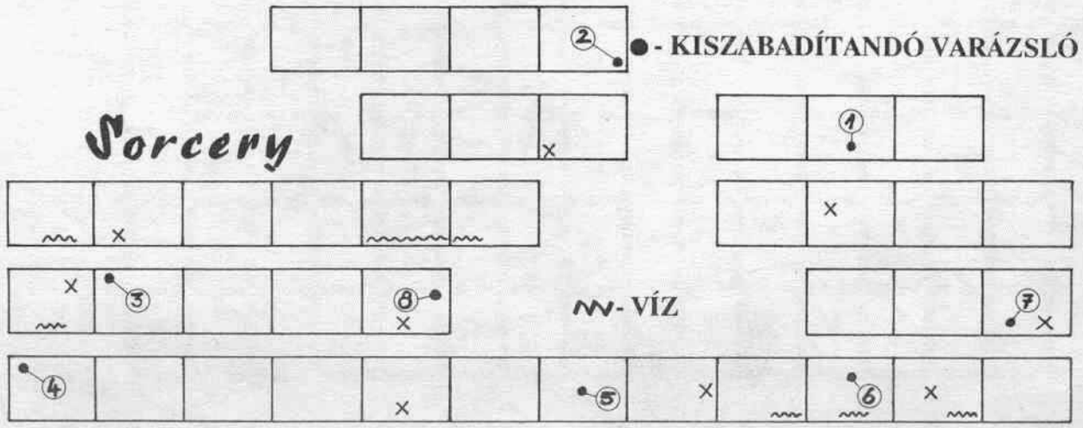
LEVEL 4.

LEVEL 5.

LEVEL 6.

LEVEL 7.

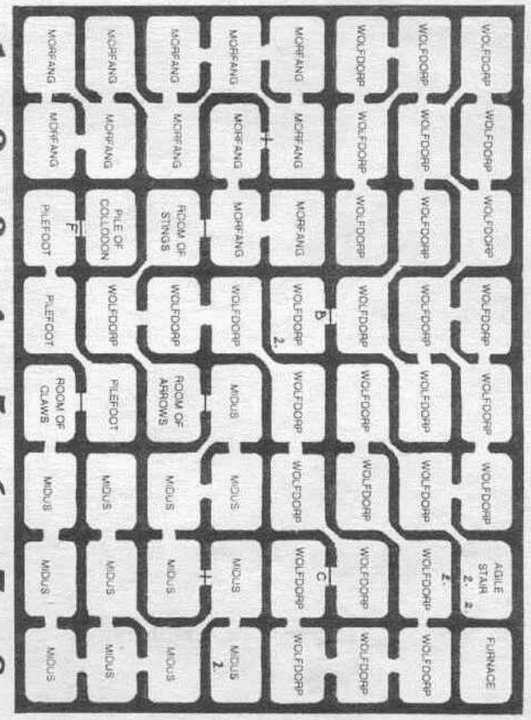
LEVEL 8.



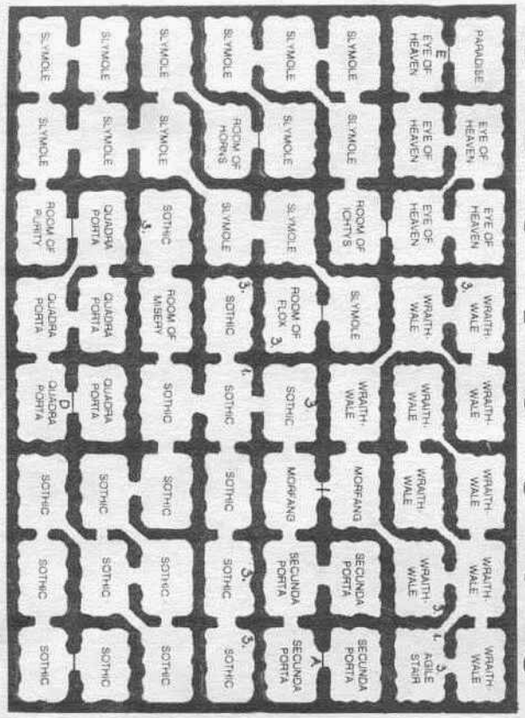
X - ÜST, AHOL ENERGIÁT LEHET FELTÖLTENI

HEAVY ON THE MAGICK

1.

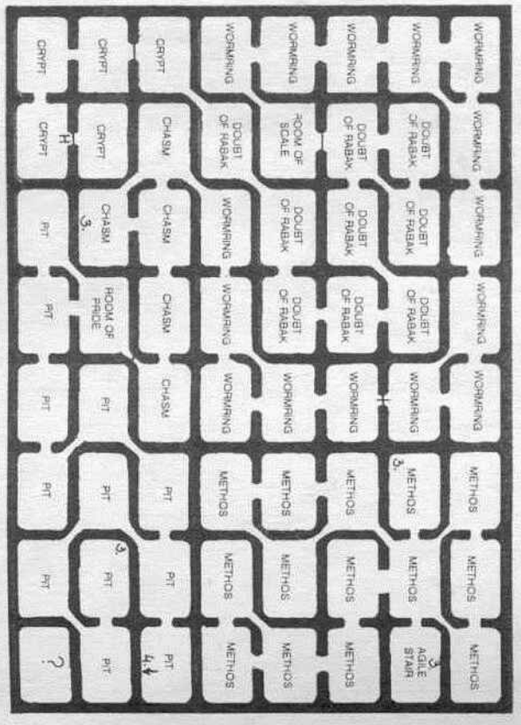


2.



3.

4.



Néhány megjegyzés a térképekhez: A szintek számozás szerint növekvő sorrendben helyezkednek el egymás fölett (tehát legalul az 1., legtőlül a 4.). A szintek közötti átjárókat ("lépcsőket") számok jelzik, mégpedig aszerint, hogy a kijárat hányadik szintre vezet. Ezek az átjárók nem feltétlenül ketirányúak! A lépcső használatakor az érkezési hely értelemszerűen az a szektor, ahová az eredeti szinten érkeznek az adott irányba haladva – csak egy szintel lejjebb vagy feljebb.
A kulcsra nyíló ajtókat "–", a vámos ajtókat "+" alakú jel mutatja, a kulcsszavas mellett betűjelzés (A – G) is található. Az 1. szint melletti számozás segíti azoknak a szektorszámoknak az alapján történő tájékozódást, amelyet a leírásban használtunk.
Megjegyzendő, hogy a TROLLWYND 353 helyszín kijáratai kétfélék lehetnek – ez attól függ, hogy milyen irányból érkezünk oda.
Teleportálni csak olyan helyszínekre lehet, amelyeknek a neve csak egy szóból áll – ez alól kivétel a SOTHIC COMPLEX, amire SOTHIC-ként hivatkozhatunk. Figyelem, a WRAITHVALE-t nem kötőjellel kell írni! (csak egy sorba nem fért volna el...)